A-PDF Image To PDF Demo. Purchase from w

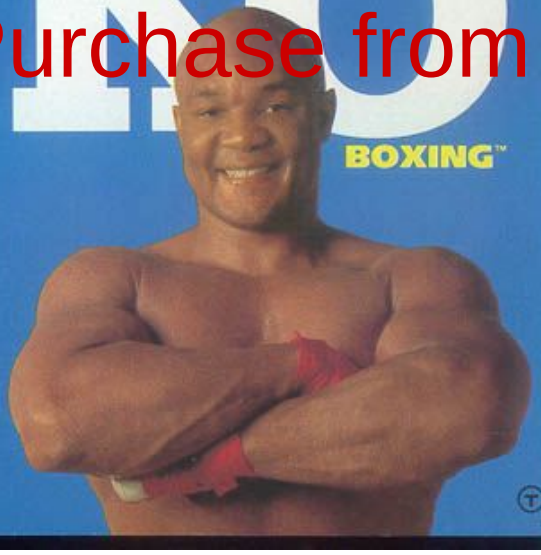
DISTRIBUTED AND MARKETED BY
ACCLAIM ENTERTAINMENT, GmbH. Möhlstrasse 10,8000 Munich80, Germany.
Printed in Japan.

Licensed by Nintendo® for play on the

SPIELANLEITUNG

NES-KB-NOE

GEORGE FOREMAN'S KO BOXING™



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM®.

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

NINTENDO AND NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Acclaim®
entertainment, inc

WICHTIGE HINWEISE

- Dieses Videospiel für das Nintendo Entertainment Systemwurde aus höchstempfindlichen elektronischen Bauteilengefertigt. Eine sorgsame und pflegliche Behandlung wirddaher dringend empfohlen.
- Das Spiel darf keinen extremen Temperaturschwankungenausgesetzt werden. Vermeide schwere Stöße und nimmdas Spiel keinesfalls auseinander.
- Die Kontakte dürfen nicht berührt, verschmutzt odernassgemacht werden.
- Nicht reinigen. Bei Einlegen des Spiel in/aus demN.E.S. Grundgerät, ist dies immer auszuschalten.

WARNUNG

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERäTEN!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System®.(NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Weder Nintendo, noch Acclaim Entertainment GmbH., übernimmt Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von Nes-Spielen in Verbingung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

"Big" George Foremann ist wieder da! Nach einer Pausevon zehn Jahren, ist der ehemalige Schwergewichts Meistewieder auf dem Weg den Titel zurückzuholen! Der "Riese" aus Texas hat in den letzten vier Jahren 26 von 27 Kämpfen gewonnen. Der 43 Jahre alte Foremann schickte zuerst Steve Zouski in einem vier runden Kampf zu Boden, und bestätigte seine Meisterschafts Nominierung, mit beeindruckenden Siegen über Gerry Cooney und Adilson Rodriguez. Der 120 kg schwere "Riese" George hat eine unglaublichen Rekord von 71 Siegen und nur 3 Niederlagen.Foremann begann 1969 seine Karriere nachdem er 1968 eine Goldmedallie bei den Olympischen Spielen gewann. Er erwarb sich schnell einen Ruf als Kämpfer mit einer unglaublichen Schlagkraft, er gewann 37 Mal hintereinander, 34 davon durch K.O. bis er auf den amtierenden Schwergewichts Meister Joe Frazier traf. Im Jahre 1973, mit 25 Jahren, gewann er den Schwergewichts Meister Titel durch K.O. von Frazier. Er verlor ihn aber 1974 wieder an Muhammad Ali.Jetzt, älter und erfahrener, legt Foremann die Konzentration und die bestechende Professionalität eines Veteranen an den Tag. In seinem letzten Kampf gegen Alex Stewart, tauschten beide Boxer zerreißende Schläge aus, aber Foremann's einzigartige Ausdauer ließen ihn die brutalen zehn Runden, gegen den jüngeren Stewart bestehen. Foremann kam um zu "Kämpfen" und zu "Gewinnen". Er hat gewonnen. Achtzehn Jahre nach dem er den Meisterschafts Gürtel gewann ist die Kampfmaschiene mit dem unstillbaren Hunger nach Siegen, Ruhm und Nahrung wieder auf dem Weg zum Meisterschafts Titel. Und es scheint als könnte nichts Foremann stoppen !

SPIELVORBEREITUNG

1. Versichere Dich, daß das N.E.S. Grundgerät aus-geschaltet ist.

2. Lege die Spielkassette, wie in der Gebrauchsanweisung für das Nintendo Entertainment System® beschrieben, ein.

3. Schalte nun das Gerät ein.

4. Zum Starten: Drücke die TASTE Start auf dem Controller # 1.

WICHTIG: Achte darauf, daß das Nintendo Entertainment System ausgeschaltet ist, bevor Du das George Foreman's KO Boxing Spiel aus dem Gerät entfernst.

Bemerkung: Denke daran, daß George Foremann's KO Boxingvon einem oder zwei Spielern gespielt werden kann.

EIN NEUES SPIEL

Drücke **TASTE START** wenn Du die Titel Grafik siehst.Danach erscheint die Options Grafik. Du kannst jetzt zwischen dem "ONE PLAYER" (Du spielst alleine) oder dem "TWO PLAYER" (Ihr spielt zu zweit) Modus, entscheiden. Mit dem PASSWORD Modus kannst Du Deine Jagd nach dem Titel dort fortsetzen, wo Du das letzte Mal aufgehört hast. Drücke nach **OBEN** oder nach **UNTEN** auf Deinem STEUERKREUZ um zwischen den verschiedenen Optionen zu wählen. Drücke **START**, wenn Du Dich entschieden hast.

Bemerkung: Bevor Du Dich für den TWO PLAYER Modus entscheidest, vergewissere Dich das Du zwei Controler an Deinem N.E.S. Grundgerät angeschlossen hast.

PASSWORD

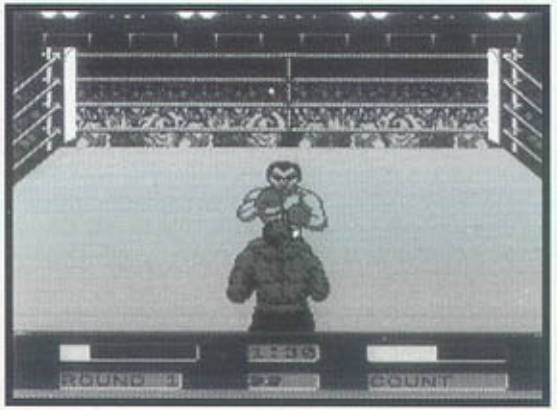
Du erhältst ein Password nachdem Du einen Meisterschafts Gürtel gewonnen hast. Vergiß nicht Dir das Password aufzuschreiben. Das Password ermöglicht Dir Deine Jagd nach dem Titel an der Stelle fortzusetzen, an der Du bei Deinem Letzen Spiel aufgehört hast.

Du wählst die **PASSWORD** Funktion auf der Options Grafikwenn Du mit Deinem STEUERKREUZ nach UNTEN drückst und dann **START** drückst. Danach erscheint der **PASSWORD** Bildschirm. Auf Deinem Bildschirm erscheinen 12 Quadrate mit Nummern, und einem leerem Quadrat in der Mitte.

Benutze die STEUERKREUZ Pfeile, um das Quadrat auszuwählen in das die erste Nummer Deines Passwords soll. Mit der **SELECT TASTE** wechselst Du die Nummer in dem mittleren Quadrat, bis Du die Nummer gefunden hast, die Du in dem äußeren plazieren willst. Mit der A TASTE bestätigst Du diese Eingabe.

Wiederhole diesen Vorgang solange bis Du alle Nummern Deines Passwords in die Quadrate eingetragen hast. Wenn Du Dein Password vollständig eingetragen hast, drücke die **TASTE START** und Dein Spiel geht an der Stelle weiter, an der Du aufgehört hast.

DER KAMPF BILDSCHIRM



DIE ANZEIGE

Die Anzeige im unteren Teil des Kampf Bildschirms enthält wichtige Informationen über dem Kampf.

DAMAGE METERS...Der Schadens Pegel befinden sich in der oberen Ecke der Anzeige. Je mehr Schläge die Boxer einstecken müssen, desto tiefer fällt der Schadens Pegel nach unten. Der linke Pegel zeigt die Kraftreserven von Foreman an. Der Pegel auf der rechten Seite, die seines Gegners. Wenn die Kraftreserven eines der Boxer aufgebraucht sind geht er K.O.. Beobachte die Pegel um festzustellen wie der Kampf läuft.

TIME... Zeit. Oben, in der Mitte der Anzeige, findest Du die Offizielle Kampf Zeit. Sie zeigt wieviel Zeit Dir noch in dieser Runde verbleibt. Jede Runde ist drei Minuten lang.

ROUND... Runde. Die Nummer der Runde die Ihr gerade Kämpft ist unten links in der Anzeige zu sehen. Jeder Kampf hat nur drei Runden. Ihr müßt euch also beeilen und nicht das beste bis zum Schluß aufsparen!

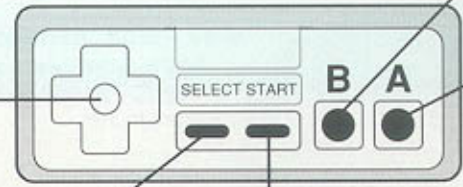
SUPERPUNCHES... Superschläge. Wenn Ihr gut Trainiert habt und gute Schlagkombinationen austeilt, wird das als Superpunch gezählt. Die Anzahl der Superpunches könnt Ihr unten, in der Mitte der Anzeige, ablesen.

COUNT... Auszählen. Wenn einer der Kämpfer zu Boden geht, wird er ausgezählt. Der Kämpfer muß wieder auf den Beinen stehen, bevor die Anzeige auf zehn steht. Die Count Anzeige befindet sich unten rechts.

DER KAMPF BEGINNT

Tip: Mache Dich zuerst mit den Funktionen des Controlers vertraut, bevor Du mit dem Kampf beginnst.

ZIEL DES SPIELS... Alle Schwergewichts Kämpfer zu besiegen, alle drei Meisterschafts Gürtel zu gewinnen und Schwergewichts Weltmeister zu werden !



STEUERKREUZ
Bewegt Deinen Boxer von links nach rechts. Steuert aber auch Deine Schläge und ermöglicht Dir das Blocken.

SELECT
Ermöglicht Dir Deine gesammelten Superpunches auszuteilen.

START
Startet den Kampf. (Aktiviert auch die **Pause** Funktion)

TASTE A
Du schlägst mit rechts.

TASTE B
Du schlägst mit links.

BOX BEWEGUNGEN

Benutze Dein STEUERKREUZ um Deinem Gegner auszuweichen. Je mehr Du Dich bewegst, um so schwieriger ist es für Deinen Gegner Dich zu treffen.

SCHLAGEN, BLOCKEN & RÜCKZUG

TASTE A ... Rechter Haken
TASTE B ... Linker Haken
NACH OBEN mit TASTE A ... Gerader Schlag mit Rechts
NACH OBEN mit TASTE B ... Gerader Schlag mit Links
NACH UNTEN ... Blockt den Schlag Deines Gegners
SELECT ... Teilt einen Deiner Superpunches aus

Um WIEDER AUFZUSTEHEN wenn Du zu Boden gegangen bist, mußt Du so oft wie möglich TASTE A oder TASTE B hintereinander drücken.

SUPERPUNCH

Mit der richtigen Kombination von Schlägen gegen Deinen Gegner, erhältst Du einen Superpunch. Jeder Superpunch den Du bekommst wird auf Deiner Superpunch Anzeige, unten rechts auf der Anzeige, vermerkt. Für jeden Superpunch leuchtet eines der Kästchen auf der Anzeige auf. Drücke **SELECT** um einen der Superpunches auszuteilen.

Tip: Ein Superpunch kann sehr großen Schaden anrichten, wenn Du ihn zur richtigen Zeit austeielst.

BOXERPROFILE

Lorenzo "Bullet" Luciano
Ein erfahrener Reisender in der Welt des Boxsports. Seine schnellen Geraden und seine flinke Beinarbeit, gaben ihm den Spitznamen "Bullet" (Pistolenkugel). Ein harter,schlauer Boxer, der viele Kämpfe hinter sich gebracht hat.

Tommy "Tornado" Collins
Sein erster Auftritt, nachdem er in seinem letzten Kampf eine schwere Niederlage einstecken mußte. Tommy wird seine Kritiker Lügen strafen und beweisen, daß er ein guter Boxer ist.

Renko "The Boss" Fujioka
Ein junger unorthodoxer Kämpfer aus den fernen Osten. Seine internationale Amateurkarriere verhalf ihm zu einer schnellen Hand. Es fehlt ihm allerdings noch an Schlagkraft.

Sonny Joe Dukes
Er gilt nicht als einer der Größten in seiner Schwergewichtsklasse, aber auch jemand mit seiner Größe kann Dich mit einem Schlag zu Boden schicken.

"Earthquake" Harley
Keiner weiß ob er seinen Spitznamen "Erdbeben" für seine Kraft oder sein etwas verschobenes Hirn bekommen hat.Pass auf !

"Terrible" Turak
Turak war früher professioneller Catcher, bis ihm das Catchen zu langweilig war und er Boxer wurde.Seine Spezialität ist es, seine Gegner K.O. zu Schlagen.

Lance "The Sheik" Borque
Lance ist ein echter Boxveteran, der gegen alle Größen gekämpft hat. Im Laufe der Jahre hat er ein Temperament entwickelt, das erst zur Geltung kommt wenn er zu verlieren droht.

Eddy "The Pirate" Preston
Über den "Piraten" gibt es nicht viel zu sagen. Normalerweise läßt er seine Fäuste sprechen. Er ist ein harter, gut trainierter Boxer, der mit seinem Auge auf den Meisterschaftstitel schielt.

"Crazy" Miguel Valdez
Miguel kommt aus einer Familie von Zircusartisten. Man sagt, er beherrscht sogar einige Tricksprünge in der Luft.
Achte also auf seine Bewegungen im Ring.

"Irish" Tommy Morton
Ein abgehärteter Boxer, der sich aus den irischen Pubs an die Spitze gekämpft hat. Tommy hat gelernt niemanden zu trauen. Normalerweise sind es seine Gegner, die am Ende des Kampfes mit dem Gesicht auf dem Boden liegen.

Tyrone "Madman" Mosely
Wie sein Spitzname schon verrät ist er ein "Verrückter",der nicht verantwortlich ist, für das was er tut.

Larry "The Surgeon" Scott
Er bekam seinen Spitznamen nicht nur für seine "Chirurgische" Art seine Gegner zu beseitigen, sondern auch für seinen messerscharfen Schläge.

ZWEI SPIELER SPIEL

In einem ZWEI SPIELER Spiel kontrolliert Spieler EINS George Foreman. Nachdem Du den TWO PLAYER Modus auf der Options Grafik gewählt hast, erscheint die Kämpfer Auswahl Grafik. Jetzt kann der Zweite Spieler einen Boxer seiner Wahl aussuchen. Du wählst Deinen Boxer in dem Du mit Deinem STEUERKREUZ nach LINKS oder RECHTS gehst.Zwei Spieler Spiele sind einfache Kämpfe, die nichts mit dem Kampf um den Meisterschaftstitel zu tun haben.

GEWONNWNW KÄMPFE

K.O.: Bringe Deinen Gegner viermal in einem Kampf zu Boden, und Du hast den Kampf gewonnen.

TECHNISCHE K.O.'S: Wenn Du deinen Gegner drei Mal in einer Runde zu Boden bringst, hast Du gewonnen.

GEWINNEN NACH SCHIEDSRICHTER ENTSCHEID: Der Kämpfer der nach drei Runden am meisten Schläge gelandet hat und der den besten Gesamteindruck macht, gewinnt durch Schiedsrichter Entscheid. Der Schiedsrichter entscheidet nur wenn der Kampf über volle drei Runden geht.

VERLIEREN

Wenn Dein Gegner Dich **dreimal pro Runde** K.O. schlägt, hat er gewonnen.

Wenn Dein Gegner Dich **viermal pro Kampf** K.O. schlägt, hat er gewonnen.

Dein Gegner gewinnt den Kampf wenn er mehr Punkte als Du bekommen hat. Er bekommt diese Punkte für K.O.'S, Technische K.O.'S und Schaden, den er an Dich austeilt.

Wenn Du Foreman nicht schnell genug wieder hoch bekommst, indem Du **die TASTEN A und B** drückst.

Bemerkung: Wenn Du zweimal gegen den gleichen Boxer verlierst, hört der Kampf auf.

WIEDERHOLUNGSKÄMPFE

Wenn Du einen Kampf verlierst, mußt Du den letzten von Dir gewonnenen Kampf wiederholen. Wenn Du auch diesen Kampf verlierst, ist das Spiel vorbei.

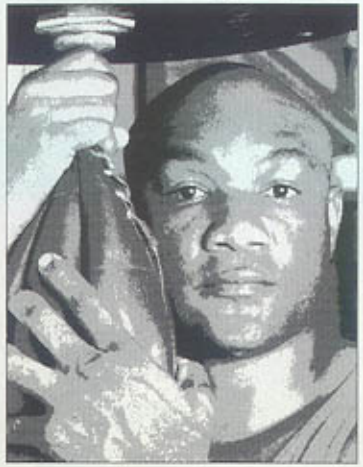
DEN MEISTERSCHAFTSGÜRTEL GEWONNENE

Du mußt alle Anwärter auf den Meisterschaftstitel in drei professionellen Box Runden besiegen, um den begehrten Schwergewichtsmeisterschaftsgürtel zu bekommen.

BESIEGE ALLE DEINE SCHWERGEWICHTIGEN MITTSTREITER UND WERDE DER "UNBESTREITBARE SCHWERGEWICHTSWELTMEISTER" !

FOREMAN IST DER FAVORIT

Mit 43 Jahren, ist Foreman der Favorit bei Millionen von Fans. Er posiert mit seinem gut genährten Gesicht und einem Hamburger vor der Kamera. Er gibt jedem Fan ein Autogramm, der ihn darum bittet. Er ist der Held des Boxrings, fair und großzügig zu seinen Gegnern, die ihm gegenüber stehen. Nach seinem Sieg über Alex Stewart, sagte George, daß er verletzt wurde, weil er Angst hatte"den Jungen" zu verletzen. Sein Haken ist legendär und sein Drang den Schwergewichtstitel noch einmal zu erlangen unstillbar. Du besteigst den Ring zusammen mit Foreman, wählst die Strategie und schlägst die Gegner aus dem Ring, die zwischen Euch und dem Titel stehen. Es bedarf guter Beinarbeit und gekonnter Bewegungen, um diese jungen Mittstreiter zu Besiegen. Aber Du und Foremann, Ihr habt die Fähigkeiten, Erfahrung und das Talent um Champion zu werden. Los geht's ! Du hörst die Glocke. Der Kampf beginnt!



GEWÄHRLEISTUNG

Acclaim Entertainment GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für in Deutschland von Acclaim Entertainment GmbH gekkauften Produkte. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Acclaim auf eine Mängelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehnde Ansprüche sind ausgeschloosen.

Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf eine unsach gemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.

Vertrieb durch: Acclaim Entertainment GmbH, Möhlstrasse 10,8000 München 80

Nintendo®, Nintendo Entertainment System® und das Nintendo-Qualitätssiegel sind eingetragene Warenzeichen von Nintendo. George Forman's KO Boxing™ & Acclaim® sind eingetragene Warenzeichen von Acclaim Entertainment, Inc. © 1992 Acclaim Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten.